



学校法人 河原学園

河原電子ビジネス専門学校

報道関係者各位

<プレスリリース>

令和4年1月20日

学校法人河原学園  
河原電子ビジネス専門学校

## 河原学園 第2回エンタメ分野学習成果発表会 開催

この度、河原電子ビジネス専門学校ゲームクリエイター科の23年卒の学生の作品発表会を開催いたします。ゲーム制作企業様を対象に、学生が作品の説明、プレゼンテーションを行い、最終的に企業の方の投票で優秀作品賞を決めて頂くコンテスト形式で運営する予定です。

今回は昨今のコロナ禍の状況も踏まえて、リモートで開催予定です。この発表会を通じて、学生は自立、職業意識の向上などを得ることを目的としております。

つきましては、ご多忙中のこととは存じますが、この貴重な機会をぜひとも取材していただきたく、ご案内を申し上げます。

### 【エンタメ分野学習成果発表会 詳細】

- 開催日時：令和4年2月7日（月）10：00～16：00（作品発表会）
- 会場：河原電子ビジネス専門学校（愛媛県松山市柳井町3丁目3-31）
- 参加企業（予定）：別紙①参照
- 発表作品（一部）

メビリンス	／	日本ゲーム大賞 2021	1次審査通過作品
磁界之王	／	日本ゲーム大賞 2021	応募作品
BurgerPicker	／	日本ゲーム大賞 2021	応募作品
ピョンピョンレース	／	U-22 プログラミングコンテスト 2021	応募作品



### <本件に関するお問い合わせ先>

学校法人河原学園 河原電子ビジネス専門学校

○学生課／<sup>ひらいそ めぐみ</sup>平儀 恵美      ○ゲームクリエイター科 学科長／<sup>きよはら たかゆき</sup>清原 隆行

TEL：089-931-8555 FAX：089-931-8659 E-mail：m-hiraiso@kawahara.ac.jp

別紙①

参加企業 一覧 (順不同)

- 株式会社バンダイナムコスタジオ



- 株式会社スクウェア・エニックス



- 株式会社アールフォース・エンターテインメント



- 株式会社ニューロン・エイジ



- 株式会社 DONUTS



- 株式会社エイティング



- 株式会社ビー・トライブ



- 株式会社アカツキ



ほか