

## 職業実践専門課程の基本情報について

学校名		設置認可年月日	校長名		所在地																		
河原電子ビジネス 専門学校		昭和61年3月1日	森岡 宏		〒790-0014 愛媛県松山市柳井町3丁目3番地3 1 (電話) 089-931-8555																		
設置者名		設立認可年月日	代表者名		所在地																		
学校法人河原学園		昭和60年10月21日	河原 成紀		〒790-0001 愛媛県松山市一番町1番地1 (電話) 089-943-5333																		
分野	認定課程名	認定学科名			専門士	高度専門士																	
工業	工業関係専門課程	ゲームクリエイター科			平成23年文部科学省 告示第167号																		
学科の目的	本学科は、情報社会の発展に寄与できる情報処理専門能力を持った人材の養成とあわせてゲーム業界の要請に応えることのできる人材に関する専門能力を持った人材の養成を目的とする。1年次にゲーム基礎、2年次に応用、3年次に質の高い作品を制作できるものとする。																						
認定年月日	平成29年2月28日																						
修業年限	昼夜	全課程の修了に必要な 総授業時数又は総単位 数	講義	演習	実習	実験	実技																
3年	昼間	2,520時間	1,205時間	0時間	1,315時間	0時間	0時間																
生徒総定員		生徒実員	留学生数(生徒実員の内)	専任教員数	兼任教員数	総教員数																	
90人		97人	0人	3人	4人	8人																	
学期制度	<b>■前期：</b> 4月1日～9月30日 <b>■後期：</b> 10月1日～3月31日			成績評価	<b>■成績表：</b> 有 <b>■成績評価の基準・方法</b> 定期試験、確認テスト、提出物、授業態度、実習態度、出席率などによって総合的に評価する。																		
長期休み	<b>■学年始：</b> 4月1日 <b>■夏 季：</b> 8月1日～8月31日 <b>■冬 季：</b> 12月16日～1月7日 <b>■学年末：</b> 3月31日			卒業・進級 条件	成績評価がすべてC評価以上。原則として出席率90%未満の者は進級、卒業できない。																		
学修支援等	<b>■クラス担任制：</b> 有 <b>■個別相談・指導等の対応</b> 担任教員が定期的に本人や保護者に連絡を取っている。必要に応じて家庭訪問を実施している。個別相談・指導は学園本部教務部と連携し対応している。			課外活動	<b>■課外活動の種類</b> ボランティア活動、学生会活動、学園祭実行委員会、各種コンテスト出場 <b>■サークル活動：</b> 有																		
就職等の 状況※2	<b>■主な就職先・業界等(平成29年度卒業生)</b> システム開発、情報処理 <b>■就職指導内容</b> 面接指導、ビジネスマナー指導、筆記試験対策、合同企業説明会の開催、企業説明会、学内試験 <b>■卒業生数</b> : 12 人 <b>■就職希望者数</b> : 12 人 <b>■就職者数</b> : 12 人 <b>■就職率</b> : 100 % <b>■卒業者に占める就職者の割合</b> : 100 % <b>■その他</b>			主な学修成果 (資格・検定等) ※3	<b>■国家資格・検定/その他・民間検定等</b> (平成30年度卒業者に関する平成30年5月1日時点の情報) <table border="1"> <thead> <tr> <th>資格・検定名</th> <th>種別</th> <th>受験者数</th> <th>合格者数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CG-ARTS協会 CG エンジニア検定</td> <td>③</td> <td>16人</td> <td>10人</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			資格・検定名	種別	受験者数	合格者数	CG-ARTS協会 CG エンジニア検定	③	16人	10人								
資格・検定名	種別	受験者数	合格者数																				
CG-ARTS協会 CG エンジニア検定	③	16人	10人																				
(平成30年度卒業者に関する 令和1年5月1日 時点の情報)				<b>■自由記述欄</b> ※種別の欄には、各資格・検定について、以下の①～③のいずれかに該当するか記載する。 ①国家資格・検定のうち、修了と同時に取得可能なもの ②国家資格・検定のうち、修了と同時に受験資格を取得するもの ③その他(民間検定等)																			

<p>中途退学 の現状</p>	<p>■中途退学者 1 名 ■中退率 8.3 % 平成31年4月1日時点において、在学者34名（平成31年4月1日入学者を含む） 平成30年3月31日時点において、在学者38名（平成30年3月31日卒業者を含む） ■中途退学の主な理由 進路変更、病気</p> <hr/> <p>■中退防止・中退者支援のための取組 カウンセリング、補習、休学、転科</p>
<p>経済的支援 制度</p>	<p>■学校独自の奨学金・授業料等減免制度： 有・無 ・AO入試特典（初年度授業料10万円減免）、・指定校推薦特典（初年度授業料15万円減免）、・推薦特典（初年度授業料5万円減免）、・自己推薦特典（初年度授業料3万円減免）、・大学・短大・社会人特典（入学金半額減免）、・家族制度（初年度授業料5万円減免）、・再入学制度（入学金全額免除）、・特待生制度（学費15万円～100万円減免）、・特別学生寮制度、・奨学生制度（授業料半額減免）、・一人暮らし支援制度、・通学定期支援制度、自力進学ローン</p> <p>■専門実践教育訓練給付： 給付対象・非給付対象 ※給付対象の場合、前年度の給付実績者数について任意記載</p>
<p>第三者による 学校評価</p>	<p>■民間の評価機関等から第三者評価： 有・無 ※有の場合、例えば以下について任意記載 （評価団体、受審年月、評価結果又は評価結果を掲載したホームページURL）</p>
<p>当該学科の ホームページ URL</p>	<p><a href="https://kbc.kawahara.ac.jp/academics/game/">https://kbc.kawahara.ac.jp/academics/game/</a></p>