

職業実践専門課程の基本情報について

学校名		設置認可年月日	校長名		所在地																						
河原電子ビジネス専門学校		昭和61年3月1日	森岡 宏		〒790-0014 愛媛県松山市柳井町3丁目3番地31 (電話) 089-931-8555																						
設置者名		設立認可年月日	代表者名		所在地																						
学校法人河原学園		昭和60年10月21日	河原 成紀		〒790-0001 愛媛県松山市一番町1番地1 (電話) 089-943-5333																						
分野	認定課程名	認定学科名			専門士	高度専門士																					
工業	工業関係専門課程	ITエンジニア科(4年制)			平成23年文部科学省 告示第167号																						
学科の目的	本学科は、情報社会の発展に寄与できる情報処理専門能力を持った人材の養成と、社会の要請に応えることのできる人材に関する専門能力を持った人材の養成を目的とする。1年次に情報処理基礎、2年次に応用、3年次に実践、4年次に発展的な学習ができるものとする。																										
認定年月日	平成26年3月31日																										
修業年限	昼夜	全課程の修了に必要な 総授業時数又は総単位数	講義	演習	実習	実験	実技																				
4年	昼間	3,450時間	1,666時間	0時間	1,784時間	0時間	0時間																				
生徒総定員		生徒実員	留学生数(生徒実員の内)	専任教員数	兼任教員数	総教員数																					
40人		31人	0人	3人	5人	8人																					
学期制度	■前期：4月1日～9月30日 ■後期：10月1日～3月31日			成績評価	■成績表：有 ■成績評価の基準・方法 定期試験、確認テスト、提出物、授業態度、実習態度、出席率などによって総合的に評価する。																						
長期休み	■学年始：4月1日 ■夏季：8月1日～8月31日 ■冬季：12月22日～1月13日 ■学年末：3月31日			卒業・進級条件	成績評価がすべてC評価以上。原則として出席率90%未満の者は進級、卒業できない。																						
学修支援等	■クラス担任制：有 ■個別相談・指導等の対応 担任教員が定期的に本人や保護者に連絡を取っている。必要に応じて家庭訪問を実施している。個別相談・指導は学園本部教務部と連携し対応している。			課外活動	■課外活動の種類 ボランティア活動、学生会活動、学園祭実行委員会、各種コンテスト出場  ■サークル活動：有																						
就職等の状況※2	■主な就職先・業界等(平成29年度卒業生) システム開発、情報処理  ■就職指導内容 面接指導、ビジネスマナー指導、筆記試験対策、合同企業説明会の開催、企業説明会、学内試験  ■卒業生数 : 5人 ■就職希望者数 : 5人 ■就職者数 : 5人 ■就職率 : 100% ■卒業者に占める就職者の割合 : 100% ■その他  (平成29年度卒業者に関する平成30年5月1日時点の情報)			主な学修成果(資格・検定等) ※3	■国家資格・検定/その他・民間検定等 (平成29年度卒業者に関する平成30年5月1日時点の情報) <table border="1"> <thead> <tr> <th>資格・検定名</th> <th>種</th> <th>受験者数</th> <th>累積合格者数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>経産省基本情報技術者試験</td> <td>①</td> <td>23人</td> <td>10人</td> </tr> <tr> <td>経産省応用情報技術者試験</td> <td>①</td> <td>12人</td> <td>5人</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			資格・検定名	種	受験者数	累積合格者数	経産省基本情報技術者試験	①	23人	10人	経産省応用情報技術者試験	①	12人	5人								
資格・検定名	種	受験者数	累積合格者数																								
経産省基本情報技術者試験	①	23人	10人																								
経産省応用情報技術者試験	①	12人	5人																								
※種別の欄には、各資格・検定について、以下の①～③のいずれかに該当するか記載する。 ①国家資格・検定のうち、修了と同時に取得可能なもの ②国家資格・検定のうち、修了と同時に受験資格を取得するもの ③その他(民間検定等)  ■自由記述欄 ・愛媛県中予地方局 有害鳥獣捕獲活用推進事業システム開発																											

<p>中途退学の現状</p>	<p>■中途退学者 0 名 ■中退率 0 %</p> <p>平成29年4月1日時点において、在学者23名（平成29年4月1日入学者を含む） 平成30年3月31日時点において、在学者23名（平成30年3月31日卒業者を含む）</p> <p>■中途退学の主な理由</p> <p>進路変更、病気</p> <p>■中退防止・中退者支援のための取組</p> <p>カウンセリング、補習、休学、転科</p>
<p>経済的支援制度</p>	<p>■学校独自の奨学金・授業料等減免制度： <input checked="" type="radio"/>有 <input type="radio"/>無</p> <p>・AO入試特典（初年度授業料10万円減免）、・指定校推薦特典（初年度授業料15万円減免）、・推薦特典（初年度授業料5万円減免）、・自己推薦特典（初年度授業料3万円減免）、・大学・短大・社会人特典（入学金半額減免）、・家族制度（初年度授業料5万円減免）、・再入学制度（入学金全額免除）、・特待生制度（学費15万円～100万円減免）、・特別学生寮制度、・奨学生制度（授業料半額減免）、・一人暮らし支援制度、・通学定期支援制度、自力進学ローン</p> <p>■専門実践教育訓練給付： 給付対象・非給付対象</p> <p>※給付対象の場合、前年度の給付実績者数について任意記載 <input checked="" type="radio"/>有 <input type="radio"/>無</p>
<p>第三者による学校評価</p>	<p>■民間の評価機関等から第三者評価： <input checked="" type="radio"/>有 <input type="radio"/>無</p> <p>※有の場合、例えば以下について任意記載 (評価団体、受審年月、評価結果又は評価結果を掲載したホームページURL)</p>
<p>当該学科のホームページURL</p>	<p><a href="https://kbc.kawahara.ac.jp/academics/it_cyber/">https://kbc.kawahara.ac.jp/academics/it_cyber/</a></p>

1. 「専攻分野に関する企業、団体等(以下「企業等」という。)との連携体制を確保して、授業科目の開設その他の教育課程の編成を行っていること。」関係

(1)教育課程の編成(授業科目の開設や授業内容・方法の改善・工夫等を含む。)における企業等との連携に関する基本方針

専門学校の職業教育の中でも、情報通信産業の社会的変化は他の業種に比べて激しい。したがって、企業等からの、業界ニーズや社会の変化を吸収し、入学者をどのレベルまで成長させればよいかという仕上がり状況を組織的、継続的に行う必要がある。企業等からの具体的な意見を反映した、高度で実践的な教育課程を実践するために、既存授業科目の改善、新たな授業科目の設置、また実際の授業内容・指導方法(シラバス、コマシラバス)さらには教材開発につながる連携を行うことを基本方針とする。

(2)教育課程編成委員会等の位置付け

教育課程編成委員会は、教務系の会議の中核的な会として位置付け、前期末、後期末の総括会議(科目検討、シラバス検討、コマシラバス検討など)において、計画上の可否や実行上の可否の判断に関連した外部の実務家の意見を反映し機能させることとする。議事録などには、新科目の必要性の有無や、授業内容・指導方法(シラバス、コマシラバス)について改善の必要性の有無などを具体的に集約し、改善の中身が具体的にわかるよう規定として明白化している。

(3)教育課程編成委員会等の全委員の名簿

平成30年4月1日現在

名前	所属	任期	種別
赤松 民康	愛媛県情報サービス産業協議会 会長 アカマツ株式会社 代表取締役	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	①
田崎 三郎	愛媛大学名誉教授 電子情報通信学会名誉員フェロー IEEE LIFE Fellow 工学博士	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	②
春日井 良隆	日本マイクロソフト株式会社 デベロッパー&プラットフォーム統括本部 エマージングテクノロジー推進部 エバンジェリスト	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	③
中谷 恭治	株式会社ユイ・システム工房 代表取締役	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	③
影浦 義丈	株式会社HBソフトスタジオ 代表取締役	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	③
矢野 裕一	株式会社リップス 代表取締役	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	③

※委員の種別の欄には、委員の種別のうち以下の①～③のいずれに該当するか記載すること。

- ①業界全体の動向や地域の産業振興に関する知見を有する業界団体、職能団体、地方公共団体等の役職員(1企業や関係施設の役職員は該当しません。)
- ②学会や学術機関等の有識者
- ③実務に関する知識、技術、技能について知見を有する企業や関係施設の役職員

(4)教育課程編成委員会等の年間開催数及び開催時期

年間2回の実施(秋、春)

(開催日時)

第1回 平成29年10月18日 14:40～16:00

第2回 平成30年2月23日 16:00～17:30

(5)教育課程の編成への教育課程編成委員会等の意見の活用状況

・学科人材育成目標と就職企業の採用ニーズの一致性を高めるために、各学科の人材育成目標を再設定した。トレンドに関わる技術は業界の動きに応じて分析が必要でありカリキュラムを構築することが課題。複数の科目間の接続状況を明らかにし、科目細目を充実化するために30年度に大幅なカリキュラム改訂を行う。

・学生就職先企業について、東証一部企業や上場企業だけでなくベンチャー企業への採用される人材育成の必要性について協議された。業界では単に技術力だけでなく幅広い視野が必要である。

・4年制課程の人材育成目標として データサイエンティスト人材の育成やクラウドシステムを扱うエンジニアの育成を検討する。セキュリティ関連科目やIoTに関する科目導入を検討する。

2. 「企業等と連携して、実習、実技、実験又は演習(以下「実習・演習等」という。)の授業を行っていること。」関係

(1)実習・演習等における企業等との連携に関する基本方針

Web開発を業務としている企業を選定している。実習の指導、成果物の確認は、実際の開発業務に携わる社員に依頼している。

(2)実習・演習等における企業等との連携内容

・インターネットアプリ開発、モバイルクライアント開発： iPhoneアプリ開発を実施。

授業科目の担当教員とIT企業の実務者が事前の打合せを行いカリキュラムの作成を行う。アプリ開発の技術習得に加え、業界において最新のWeb技術を習得できるものとなっている。実習期間中はIT企業の実務者による一斉授業によって開発技術を学習し、その後3名1組程度の小規模グループ実習(集団授業)を行う。担当教員は授業の進捗管理や技術指導を並行して行いながら授業運営を行い、授業終了時に各グループの実習成果物の発表を行い、IT企業実務者と教員が協議のうえ成績評価を行う。

・開発業務フロー

授業科目の担当教員とIT企業の実務者が事前の打合せを行いカリキュラムの作成を行う。3名1組の小規模グループ実習(集団授業)を行う。実際のシステム案件を題材に上流工程の提案演習を実施するもので、これまで授業で取り扱ってきた架空の演習とは異なり、実務に取組める内容となっている。IT企業実務者がクライアント役を担い、学生が要件定義を行う。教員は学生の上司役を担って要件定義の指導を行う。授業終了時に各グループによる発表を行い、授業評価は教員とIT企業実務者が協議のうえ行う。

・卒業研究： iPhone、Androidアプリ開発において、上流工程から下流工程まですべての工程を網羅する。

授業科目の担当教員とIT企業の実務者が打合せを行い集団授業の進め方を決定する。授業はIT企業実務者の指導のもとで行われ、愛媛県中予地方局(受注者)よりシステム開発の案件を受注し、システム開発における上流工程(要件定義)をアプリケーションを利用する中島町民からヒアリングし設計する。実習期間中は、実習成果物の品質管理を担当教員が改善指導を行う。IT企業実務者が業界トレンドの開発手法(アジャイル方式)を実務者のマネジメントのもと指導するもので、最先端の開発手法を身につけることができる。授業評価は教員とIT企業実務者が協議のうえ行い、最終評価を行う。最も評価の高かったグループのアプリケーションを受注者に納品する。

(3)具体的な連携の例※科目数については代表的な5科目について記載。

科目名	科目概要	連携企業等
インターネットアプリ開発	インターネットを通じて、不特定多数の利用者に提供されるシステムの開発方法を学習する。 具体的には、iPhoneアプリ開発するためのプログラミング言語Swiftを学習し、WebAPI技術を使用した開発を行う。チームでの開発方法も学習する。	株式会社テクニカルソリューション
モバイルクライアント開発	モバイル機器上で動作するプログラムの作成方法を学習する。 具体的には、モバイル上におけるアプリケーションのUI/UX、レイアウトの実装方法のトレンドを学習し、アプリの実装を行う。	株式会社テクニカルソリューション
開発業務フロー	システム開発の業務内容と流れ、成果物としてのドキュメントの内容を学習する。 具体的には、業界標準の設計モデルであるウォーターフォールモデルや業界トレンドの開発手法であるアジャイル手法を学習し習得する。	株式会社テクニカルソリューション
卒業研究	平成 26～28 年度に実施した中予地方局予算で、わな猟初心者を育成し捕獲数が急増した成果を踏まえ、中島地区イノシシ被害防止対策連絡協議会員等から強い要望のあった捕獲獣の地域資源としての活用の可能性を検討するとともに、捕獲の状況等を即座に共有できるSNSを開発してネットワーク化を図り、効率的な捕獲活動を推進する。	合同会社コネクト 愛媛県中予地方局

3. 「企業等と連携して、教員に対し、専攻分野における実務に関する研修を組織的に行っていること。」関係

(1) 推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

毎年度、教職員研修実施計画のもと最新技術を習得させる。企業連携をもとに、習得すべき技術を研修させる。特に重要なものは企業連携実習を行う。関連教員へ伝達講習を行うとともに成果報告書を作成させ、新年度の研修計画を策定させる。

(2) 研修等の実績

① 専攻分野における実務に関する研修等

・全国専門学校教育研究会主催 情報処理・ゲーム系教員研修会(29/8/21)、(株)クロノス主催研修「AIのこれまでとこれから」、「AIの仕組みと活用事例と課題について」、「今後求められるスキルについて」(29/10/20)、ウオーターフォールにおけるWBS・ガントチャート(10/24)、ソフトウェアテスト技法・レビュー手法(29/11/6)、クラウドサーバの比較 AWSやAzure、Googleクラウドなど各サービスの比較、選択方法(29/12/20)、NECマネジメントパートナー(株)主催 プロジェクトマネジメント体験編(29/11/29)

② 指導力の修得・向上のための研修等

・第三者評価研修(29/8/22)、(株)富士通ラーニングメディア主催 実践コミュニケーションスキル向上研修(30/1/24)

(3) 研修等の計画

① 専攻分野における実務に関する研修等

・年間1～2回の学園教員指導力育成研修を実施。  
・愛媛県情報サービス産業協議会主催の人財育成研修への参加。  
・eラーニングによる担当教員個別の研修実施。

② 指導力の修得・向上のための研修等

・年間1～2回の学園教員指導力育成研修を実施。  
・愛媛県情報サービス産業協議会主催の人財育成研修(指導者研修)への参加。

4. 「学校教育法施行規則第189条において準用する同規則第67条に定める評価を行い、その結果を公表していること。また、評価を行うに当たっては、当該専修学校の関係者として企業等の役員又は職員を参画させていること。」関係

(1) 学校関係者評価の基本方針

学校関係者評価は、自己点検評価の客観性・信頼性や社会的ミッションの取り組みを加速させる取り組みでなければならない。そのことによって、組織的、継続的な学校改善に実質的に寄与する自己点検評価の質的向上を図ることとする。またステークホルダーとしての関係者評価にとどまらず、将来的には、関係者を越えた第三者評価に発展しうる質の高い関係者評価を目指すこととする。

(2) 「専修学校における学校評価ガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの評価項目	学校が設定する評価項目
(1) 教育理念・目標	教育理念・目的
(2) 学校運営	組織・管理運営
(3) 教育活動	教育
(4) 学修成果	基本指標
(5) 学生支援	就職指導、学生支援
(6) 教育環境	設置基準項目(施設設備等に関する事項)
(7) 学生の受け入れ募集	学生の受け入れ
(8) 財務	財務
(9) 法令等の遵守	設置基準項目、組織・管理運営(法令遵守)
(10) 社会貢献・地域貢献	
(11) 国際交流	

※(10)及び(11)については任意記載。

(3) 学校関係者評価結果の活用状況

学校関係者評価委員会で討議された意見を学校ポリシー・カリキュラムポリシーに反映させ、学校全体の質向上(教育ならびに環境整備)に努めている。

- ・社会人入学(大卒。中退)に対する学校の方針を決定する。
- ・休学率改善を強いることによるクラス運営のコントロール。学生同士が教え合える環境作り。
- ・卒業生データベースの構築と企業からの求人や再就職の斡旋のシステム構築。
- ・留学生との交流によりグローバル人材を育成する行事の策定。

## (4) 学校関係者評価委員会の全委員の名簿

平成30年4月1日現在

名前	所属	任期	種別
芳之内 浩二	卒業生保護者	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	卒業生保護者
廣瀬 一樹	卒業生	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	卒業生
長野 佑紀	卒業生	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	卒業生
中谷 恭治	株式会社ユイ・システム工房 代表取締役	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	就職先企業担当者
赤松 民康	愛媛県情報サービス産業協議会 会長	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	地域の有識者
岩田 諭毅	近隣住民	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	地域の有識者
宮崎 學	松山城南高等学校 教諭	平成30年4月1日～平成31年3月31日(1年)	高校教員

※委員の種別の欄には、学校関係者評価委員として選出された理由となる属性を記載すること。

(例) 企業等委員、PTA、卒業生等

## (5) 学校関係者評価結果の公表方法・公表時期

(ホームページ)・広報誌等の刊行物・その他( ) )

URL: <https://kbc.kawahara.ac.jp/disclosure/002-2/>

#### 5. 「企業等との連携及び協力の推進に資するため、企業等に対し、当該専修学校の教育活動その他の学校運営の状況に関する情報を提供していること。」関係

## (1) 企業等の学校関係者に対する情報提供の基本方針

高度な職業教育への研鑽を組織的、継続的に推進するためには、組織的、継続的な企業連携が必須とわれわれは考えている。その連携を有意義なものとするためには、企業にとって、学校の教育人材目標やその現状が体制として見えやすいものになっていなければならない。教育課程編成会議、学校関係者評価会議などの会議規定の透明性や開放性はもとより、自己点検評価の各指標全体が検証可能な透明性や開放性を持つことが、そのためにも必須である。その方針の下、われわれは以下の連携指標をもつこととする。

## (2) 「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの項目	学校が設定する項目
(1) 学校の概要、目標及び計画	教育理念・目的、沿革、組織・管理運営、設置基準項目(施設設備等に関する事項)
(2) 各学科等の教育	基本指標、教育、設置基準項目(学生に関する事項)、設置基準項目(教育に関する事項)
(3) 教職員	設置基準項目(教員等に関する事項)
(4) キャリア教育・実践的職業教育	就職指導
(5) 様々な教育活動・教育環境	教育活動以外の諸活動
(6) 学生の生活支援	学生支援
(7) 学生納付金・修学支援	設置基準項目(財務に関する事項)、学生の受け入れ
(8) 学校の財務	財務
(9) 学校評価	自己点検・評価報告書、学校関係者評価結果公開資料
(10) 国際連携の状況	
(11) その他	

※(10)及び(11)については任意記載。

## (3) 情報提供方法

URL: <https://kbc.kawahara.ac.jp/disclosure/>

授業科目等の概要

(工業関係専門課程 ITエンジニア科(4年制)) 平成30年度															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業 時数	単 位 数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			Java	プログラム言語Javaを使用し、プログラミングの基礎を学習する。	1	240	16	△		○	○		○		
○			ネットワーク概論	コンピュータネットワークの基礎知識を学習する。	1	30	2	○			○		○		
○			データベース概論	データベースの基礎知識と、基本的な業務適用について学習する。	1	30	2	○			○		○		
○			ソフトウェア概論	情報処理技術におけるソフトウェアの役割と構造を学習する。	1	60	4	○			○		○		
○			ハードウェア概論	コンピュータハードウェアの基本概念と、様々な種類の機器について学習する。	1	60	4	○			○		○		
○			クライアントPC	システムのクライアントとしてのPC管理について学習する。	1	30	2	△		○	○		○		
○			コンピュータアーキテクチャ	システム構築に関するシステム工学知識全般について、開発業務で求められるレベルの知識を学習する。	1	60	4	○		△	○			○	
○			Webページ記述	Webページを記述する際に必要となる技術について学習し、実際にページを記述する。	1	60	4	△		○	○		○		
○			Javaライブラリ	より高機能なJavaプログラムの作成に必要なライブラリの活用方法を学習する。	1	150	10	○			○		○		
○			データベース管理システム	高効率で安定したデータベースシステムを実現するための、管理手法を学習する。	1	120	8	△		○	○		○		

○		開発業務フロー	システム開発の業務内容と流れ、成果物としてのドキュメントの内容を学習する。	1	60	4	○		△	○			○	○
○		サーバーアプリケーション開発	クライアントサーバーシステムにおける、サーバープログラムの作成方法を学習する。	2	120	8	△		○	○			○	
○		クライアントスクリプト	クライアントアプリケーションを、スクリプト言語を使用して作成する方法を学習する。	2	60	4	△		○	○			○	
○		データベース構築管理 I	中規模データベースの設計と構築に必要な知識を学習する。	2	120	8	△		○	○			○	
○		設計表記基礎	情報システムの設計で使用されるドキュメントの記述方法を学習する。	2	60	4	○		△	○			○	
○		コード記述法	プログラムの再利用性、保守性を向上させる記述の手法を学習する。	2	60	4	○		△	○			○	
○		クラウド活用	既存のクラウドサービスを組み込んだプログラムの作成を学習する。	2	60	4	△		○	○			○	
○		デザインパターンI	オブジェクト指向設計の品質向上を目的に、Gofのデザインパターンを網羅的に学習する。	2	120	8	○		△	○			○	
○		Webサーバー構築	安全かつ安定したサービス提供のために必要な、Webサーバーの構築に関する知識を学習する。	2	120	8	△		○	○			○	
○		データ記述	データの汎用性を向上させるための、規格化されたデータ記述方法を学習する。	2	60	4	○		△	○			○	
○		データベース構築管理 II	大規模データベースの設計と構築に必要な知識を学習する。	2	120	8	△		○	○			○	
○		クラウドサービス構築	不特定多数のクライアントから活用されるクラウドサービスの、設計と構築を学習する。	3	120	8	△		○	○			○	
○		デザインパターンII	Gofのデザインパターンの活用方法と効果を、実例を通して実践的に学習する	3	120	8	○		△	○			○	



○		インターネット トアプリ開発	インターネットを通じて、不特定多数の利用者に提供されるシステムの開発方法を学習する。	3	120	8	△		○	○		○		○
○		品質管理とテ スト計画	情報システム構築における品質管理とテスト計画を学習する。	3	60	4	○		△	○		○		
○		モバイルクラ イアント開発	モバイル機器上で動作するプログラムの作成方法を学習する。	3	80	5	△		○	○			○	○
○		オブジェクト 指向設計	高品質なオブジェクト指向設計の方法論を学習し、実際の設計を実習で経験する。	3	80	5	△		○	○		○		
○		開発フレーム ワーク	システム開発の労力削減と品質向上を目的としたフレームワークの活用方法を学ぶ。	3	120	8	△		○	○		○		
○		ソフトウェア 保守	変更要件や障害の発生によっておこる、ソフトウェアの保守業務の内容と手法を学習する。	3	60	4	△		○	○		○		
○		キャパシテイ 計画	業務システム全体のキャパシテイ計画の立て方と、運用上の配慮について学習する。	3	60	4	○		△	○		○		
○		プロジェクト 管理手法	システム開発プロジェクトにおけるプロジェクト管理業務と手法を学習する。	4	60	4	○		△	○			○	
○		アーキテク チャパターン	システム全体の設計品質を、アーキテクチャパターンの適用で実現する方法を学習する。	4	135	9	○		△	○		○		
○		業務分析	システム計画立案の前提となる業務分析の方法を学習する。	4	135	9	○		△	○		○		
○		要件定義と見 積り	システム開発における要件定義の方法と、構築費用の見積もり手法を学習する。	4	60	4	○		△	○			○	
○		障害管理	システムに障害が発生した場合の対処手順と、可用性向上のための管理手法を学習する。	4	60	4	△		○	○		○		
○		災害対応計画	企業の情報システムにおける災害対応計画の立案と、技術的配慮を学習する。	4	60	4	○		△	○		○		

○		開発実務	情報システム開発全般に対する知識と経験を、実習を通して習得する。	4	60	4	△		○	○		○		
○		プレゼンテーション技法	効果的なプレゼンテーションを行うための手法を学習する。	4	60	4	△		○	○		○		
○		運用自動化手法	効率的なシステム運用を実現するための、自動化手法と関連技術を学習する。	4	60	4	△		○	○			○	
○		卒業研究	新技術の習得と開発能力の向上を目的に、研究テーマを持ちシステム開発を行う。	4	120	8	△		○	○	○	○		○
合計				科目				3430単位時間( 単位)						

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1 学年の学期区分	2 期
		1 学期の授業期間	週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。